

Утверждено ООО «Международная
профессиональная спортивная лига
настольного тенниса»

(решение от 10.12.2019 № 2)

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

ПРАВИЛА ИГРЫ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Ереван, 2019

СОДЕРЖАНИЕ

1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ	3
1.1 Виды соревнований	3
1.2 Возраст участников	3
1.3 Участники и допуск к соревнованиям	3
1.4 Права и обязанности участника	3
1.5 Представитель (тренер) и капитан команды	4
1.6 Права и обязанности представителя (тренера) и капитана команды	5
2. ПРАВИЛА ИГРЫ	6
2.1 Стол	6
2.2 Комплект сетки	6
2.3 Мяч	6
2.4 Ракетка	6
2.5 Определения	7
2.6 Подача	7
2.7 Возврат	8
2.8 Порядок игры	8
2.9 Переигровка	8
2.10 Очко	9
2.11 Партия	9
2.12 Встреча	9
2.13 Выбор подачи, приема и стороны	9
2.14 Нарушение порядка подачи, приёма или смены сторон	10
2.15 Правило активизации (ускорения) игры	10
3. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	11
3.1 Сфера действия	11
3.2 Оборудование и игровые условия	11
3.3 Полномочия официальных лиц	14
3.4 Проведение встречи	16
3.5 Дисциплина	18
3.6 Жеребьёвка для соревнований с выбыванием	20
3.7 Организация соревнований	22
3.8 Международная юрисдикция	25
4. ОРГАНИЗАЦИЯ И СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ.....	27
4.1 Организация соревнований	27
4.2 Судейство соревнований	28

1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ, УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1 Виды соревнований

1.1.1 Соревнования по настольному теннису могут быть:

- личными, в которых результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
- командными, в которых результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
- лично-командными, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
- командно-личными, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.

1.1.2 Каждый вид соревнований может состоять из встреч:

- одиночных: мужские, женские, смешанные;
- парных: мужские, женские, смешанные.

1.1.3 Вид соревнования определяется Регламентом спортивных соревнований, утверждаемым ООО «Международная профессиональная спортивная лига настольного тенниса».

1.2 Возраст участников

1.2.1 К спортивным соревнованиям допускаются лица, достигшие возраста 18 лет как мужского, так и женского пола. Дополнительно к участию в соревнованиях по решению судейского комитета могут быть допущены спортсмены младших возрастных категорий.

1.2.2 Возраст участников соревнований определяется на 31 декабря года, предшествующего году проведения соревнований.

1.3 Участники и допуск к соревнованиям

1.3.1 К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, включенные в именную заявку, и получившие разрешение судей (судьи).

1.3.2 Спортсмены младших возрастных категорий допускаются к соревнованиям старших возрастных категорий с разрешения судейского комитета.

1.4 Права и обязанности участника

1.4.1 Участник соревнований имеет право:

1.4.1.1 выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьей для проведения встречи (тип и марка мяча определяются Положением о соревнованиях);

1.4.1.2 проводить перед началом встречи непосредственно на игровом столе разминку продолжительностью до 2 минут;

1.4.1.3 получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешенных остановок игры;

1.4.1.4 обратиться к судье за разъяснениями или с просьбой;

1.4.1.5 на кратковременный перерыв с разрешения судьи для приведения в порядок своей игровой формы;

1.4.1.6 на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем после каждых 6-ти разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;

1.4.1.7 взять один перерыв продолжительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи, а также один за встречу тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в любой партии встречи и при любом счёте, между розыгрышами;

1.4.1.8 взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами, которые проводятся подряд;

1.4.1.9 сделать несколько тренировочных ударов после замены повреждённых в ходе встречи мяча или ракетки;

1.4.1.10 покидать в случае необходимости игровую площадку, пока мяч в игре, а также для возвращения мяча в игровую зону после розыгрыша (под наблюдением судьи);

1.4.1.11 присутствовать при проверке своей ракетки на соответствие правилам, в том числе, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения её параметров.

1.4.2 Участник соревнований обязан:

1.4.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

1.4.2.2 быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи, ему засчитывают поражение);

1.4.2.3 провести все предусмотренные расписанием встречи;

1.4.2.4 выступать в спортивной одежде, соответствующей требованиям п. 3.2.2;

1.4.2.5 иметь единую форму в командных соревнованиях (исключения возможны в отношении носков, обуви и рекламы, предусмотренной личным контрактом) с эмблемой организации, за которую он выступает;

1.4.2.6 вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч (за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован судьей на одну встречу, на отдельный вид программы или на всё соревнование);

1.4.2.7 находиться на игровой площадке в течение всей встречи, за исключением оговоренного в п. 1.4.1.11, а в соответствии с п. 1.4.1.8 – в пределах трех метров от игровой площадки;

1.4.2.8 получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

1.4.2.8.1 независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение (при этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии, следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счётом 11:0);

1.4.2.9 поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника и судью;

1.4.2.10 быть в составе команды, на построении перед началом командного матча и после его окончания, если такое проводится.

1.4.3 Участнику запрещено:

1.4.3.1 вступать в пререкания с судьями и соперниками;

1.4.3.2 затягивать преднамеренно игру:

- длительным или несвоевременным вытиранием полотенцем;
- умышленным повреждением мяча;
- умышленным выбиванием мяча за пределы игровой площадки;
- длительным постукиванием мячом перед подачей по столу, по полу, на ракетке;
- вытиранием рук о стол или ограждение;
- использованием несоразмерно длинных пауз между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями;
- другими способами.

1.4.3.3 оказывать влияние на принятие судьёй решения по результату розыгрыша;

1.4.3.4 повреждать или наносить преднамеренно удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;

1.4.3.5 действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре и т.п. по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам);

1.4.3.6 намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

1.5 Представитель (тренер) и капитан команды

1.5.1 Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды, несёт ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.

1.5.2 Представитель, тренер, капитан участвующей в соревнованиях команды, а также советчик

игрока в личных соревнованиях не может входить в состав судейской коллегии данных соревнований. Состав судейской коллегии указан в п. 4.2.1.

1.5.3 Функции представителя (тренера) команды может выполнять капитан команды, выбранный из числа участников команды.

1.5.4 Для использования своих прав, включая подачу протестов, представитель (тренер) или капитан команды должен присутствовать в игровом зале в течение всего командного матча.

1.6 Права и обязанности представителя (тренера) и капитана команды

1.6.1 Представитель (тренер) и капитан команды имеют право:

1.6.1.1 присутствовать на жеребьёвках;

1.6.1.2 присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями (капитанами) команд;

1.6.1.3 получать в секретариате предназначенную для команды документацию;

1.6.1.4 давать советы участникам командных соревнований, находясь в отведённом советчику месте, в перерыве между партиями или во время других разрешённых остановок игры (в личных соревнованиях советы может давать только один, заранее представленный ведущему судье, советчик);

1.6.1.5 присутствовать при проверке ракетки, взятой на контроль у участника команды, на наличие запрещённых растворителей в используемом клее и измерения её параметров.

1.6.2 Представитель (тренер) и капитан команды обязаны:

1.6.2.1 соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к спортсменам, судьям и зрителям;

1.6.2.2 знать Правила, Регламент соревнований и порядок их проведения.

1.6.3 Представителю (тренеру) и капитану команды запрещено:

1.6.3.1 вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц соревнований;

1.6.3.2 давать советы участникам во время игры и в перерывах между розыгрышами.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

Настоящие правила устанавливаются с учетом утвержденных Международной Федерацией настольного тенниса International Table Tennis Federation (ITTF) Правил.

2.1 Стол

2.1.1 Верхняя поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.

2.1.2 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

2.1.3 Игровая поверхность может быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок около 23 см при падении на неё стандартного мяча с высоты 30 см.

2.1.4 Игровая поверхность должна быть матовой, однородной тёмной окраски с белой «боковой линией» шириной 2 см вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м и белой «концевой линией» шириной 2 см вдоль каждой кромки 1,525 м.

2.1.5 Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям. Поверхность каждой половины должна быть сплошной на всем протяжении.

2.1.6 Для парных игр каждая половина должна быть разделена на две равные «полуплощадки» белой «центральной» линией шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям; центральную линию следует считать частью каждой правой полуплощадки.

2.2 Комплект сетки

2.2.1 Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к поверхности стола.

2.2.2 Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

2.2.3 Верх сетки по всей её длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

2.2.4 Низ сетки по всей её длине должен быть настолько возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки к опорным стойкам.

2.3 Мяч

2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.

2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.

2.3.3 Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

2.4 Ракетка

2.4.1 Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но её лопасть должна быть плоской и жесткой.

2.4.2 По крайней мере, 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фиброгласс или прессованная бумага; этот армирующий слой не должен превышать по толщине меньшую из величин: 0,35 мм или 7,5% общей толщины лопасти.

2.4.3 Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, с общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм включительно, либо резиной типа «сэндвич» с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

2.4.3.1 «Обычная пупырчатая резина» – это однослойная не пористая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределёнными по её поверхности с плотностью не менее 10 и не более 30 штук на 1 см².

2.4.3.2 Резина типа «сэндвич» – один слой пористой резины, покрытой снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины – до 2 мм включительно.

2.4.4 Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за её края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом.

2.4.5 Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.

2.4.6 Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должна быть равномерной окраски и матовой: одна сторона – чёрного цвета, а другая – ярко-красного.

2.4.7 Покрывающий материал (ракетки) должен использоваться таким, каким он был одобрен ИТФ, без какой-либо физической, химической или другой обработки, изменяющей игровые свойства, сцепление, внешний вид, цвет, структуру, поверхность, и т.д.

2.4.7.1 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения или износа при условии, что эти отклонения существенно не изменяют характеристик поверхности.

2.4.8 В начале встречи и когда бы игрок ни сменил свою ракетку в течение встречи, он должен показать ракетку своему сопернику и ведущему судье и позволить им осмотреть её.

2.5 Определения

2.5.1 «Розыгрыш» – период времени, когда мяч находится в игре.

2.5.2 «Мяч в игре» считается с последнего момента нахождения его на неподвижной ладони свободной кисти перед намеренным подбрасыванием его в подаче до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш следует переиграть или он завершен присуждением очка.

2.5.3 «Переигровка» – розыгрыш, результат которого не засчитан.

2.5.4 «Очко» – розыгрыш, результат которого засчитан.

2.5.5 «Рука с ракеткой» – рука, держащая ракетку.

2.5.6 «Свободная рука» – рука без ракетки; свободная рука в понимании:

- пункта 2.6.5 – от плеча игрока до кончиков пальцев;
- пункта 2.5.7, 2.6.1, 2.6.2, 2.10.1.10 – от запястья до кончиков пальцев (кисть).

2.5.7 Игрок «ударяет» мяч, если он касается мяча своей ракеткой, держа её в руке, или своей рукой (с ракеткой) ниже запястья.

2.5.8 Игрок «мешает» мячу, если он или что-либо из того, что надето на нём, касается мяча в игре, летящего над или в направлении игровой поверхности, не задев половины стола этого игрока после того, как мяч последний раз был отбит соперником.

2.5.9 «Подающий» – игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.10 «Принимающий» – игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

2.5.11 «Ведущий судья» – лицо, назначенное контролировать встречу.

2.5.12 «Судья-счетчик ударов» – лицо, назначенное следить за ходом игры удаленно, находясь в техническом помещении, и которое ведёт статистику очков и ударов.

2.5.13 Понятие «надето на нём» включает в себя всё, что было надето на игроке, или что игрок держал в руках, в начале розыгрыша (мяч в это понятие не входит).

2.5.14 Мяч считается прошедшим «над или вокруг» комплекта сетки, если он пролетел как угодно, но не между сеткой и стойкой сетки или между сеткой и игровой поверхностью.

2.5.15 «Концевую линию» следует рассматривать продолжающейся бесконечно долго в обоих направлениях.

2.6 подача

2.6.1 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.

2.6.2 Подающий должен подбросить мяч только рукой, не придавая ему вращения, так чтобы

мяч взлетел почти вертикально не менее чем на 16 см после того, как он покинул ладонь свободной руки и опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

2.6.3 Когда мяч падает с высшей точки своей траектории, подающий должен ударить его так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем, пролетев «над или вокруг» комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего, а в парных играх – чтобы мяч коснулся последовательно правой «полуплощадки» подающего, а затем правой «полуплощадки» принимающего.

2.6.4 С момента начала подачи до момента удара по мячу, мяч должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности, и при этом мяч не должен быть скрыт от принимающего игрока подающим или его партнёром по паре, или чем угодно, что «надето на них».

2.6.5 Как только мяч подброшен, свободная рука подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой. Пространство между мячом и сеткой ограничивается мячом, сеткой и её воображаемым вертикальным продолжением.

2.6.6 Игрок обязан подавать так, чтобы ведущий судья или судья-ассистент могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые Правилами к подаче, и любой из них имеет право решить, что подача неправильная.

2.6.6.1 В случае, если в первый раз во время встречи ведущий судья или судья-ассистент не уверен в правильности подачи, любой из них может остановить розыгрыш и предупредить подающего. Любая следующая в этой встрече подача того же игрока или его партнёра по паре считается неправильной, если она не является очевидно правильной.

2.6.7 В порядке исключения ведущий судья может допустить отклонения от требований к правильной подаче, если выполнению этих требований препятствует физический недостаток подающего.

2.7 Возврат

2.7.1 Поданный или возвращённый мяч следует ударить так, чтобы он пролетел «над или вокруг» комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касаний комплекта сетки.

2.8 Порядок игры

2.8.1 В одиночных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.

2.8.2 В парных встречах подающий должен первым выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего партнер подающего должен произвести возврат, затем возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же последовательности должен выполнить возврат.

2.8.3 Если два игрока, находящиеся в инвалидных колясках, играют парную встречу в составе пары, то сначала подающий игрок должен выполнить подачу, а принимающий игрок должен выполнить возврат, после чего любой игрок пары может производить возврат. Однако, никакая часть инвалидной коляски игрока не должна заходить за воображаемое продолжение центральной линии стола. Если это случается, ведущий судья должен присудить очко противоположной паре.

2.9 Переигровка

2.9.1 Розыгрыш переигрывается, если:

2.9.1.1 при подаче мяч, пролетая «над или вокруг» комплекта сетки, коснётся его, при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно, или принимающий (или его партнер) «помешает мячу»;

2.9.1.2 подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приёму мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался ударить по мячу;

2.9.1.3 ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла по вине внезапного внешнего воздействия на игрока;

2.9.1.4 игра прервана ведущим судьёй или судьёй-ассистентом;

2.9.1.5 если принимающий находится в инвалидной коляске и в это время мяч при подаче, выполненной во всех других отношениях правильно:

2.9.1.5.1 после касания половины стола на стороне принимающего возвращается в направлении сетки;

2.9.1.5.2 останавливается (без поступательного движения к принимающему) на половине стола стороны принимающего;

2.9.1.5.3 во время одиночной встречи после касания половины стола на стороне принимающего покидает ее в направлении любой из её боковых линий;

2.9.2 Игра может быть остановлена:

2.9.2.1 для исправления ошибки в очередности подачи, приёма или смены сторон;

2.9.2.2 для введения правила активизации игры;

2.9.2.3 для предупреждения или наказания игрока или советчика.

2.10 Очко

2.10.1 Если розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:

2.10.1.1 его соперник не выполнил правильную подачу;

2.10.1.2 его соперник не выполнил правильный возврат;

2.10.1.3 после его подачи или возврата мяч до удара его соперника коснётся чего-либо, кроме комплекта сетки;

2.10.1.4 мяч пролетит над игровой поверхностью стороны стола данного игрока или за концевую линию игровой поверхности стороны стола данного игрока, не коснувшись её, после того, как соперник ударил по мячу;

2.10.1.5 его соперник мешает мячу;

2.10.1.6 его соперник умышленно ударяет мяч дважды подряд;

2.10.1.7 его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п. 2.4.3 - 2.4.5;

2.10.1.8 его соперник или то, что на нём надето, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

2.10.1.9 его соперник или то, что на нём надето, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;

2.10.1.10 его соперник коснётся свободной рукой игровой поверхности;

2.10.1.11 в парной встрече кто-либо из его соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим;

2.10.1.12 как обусловлено правилом активизации игры (п. 2.15.2);

2.10.1.13 если оба игрока или пары находятся в инвалидных колясках и:

2.10.1.13.1 его соперник после удара по мячу теряет минимальный контакт задней поверхности бедра с сиденьем или подушечкой;

2.10.1.13.2 его соперник коснётся стола любой рукой перед тем, как ударить по мячу;

2.10.1.13.3 нога или упор для ног его соперника коснётся пола во время розыгрыша.

2.10.1.14 в соответствии с очередностью игры (п. 2.8.3).

2.11 Партия

2.11.1 Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партия будет выиграна игроком (парой), который первым наберёт на 2 очка больше соперника (пары).

2.12 Встреча

2.12.1 Встречу следует проводить на большинство из любого нечётного числа партий.

2.13 Выбор подачи, приема и стороны

2.13.1 Право выбрать начальный порядок подачи, приёма и сторону стола определяют жребием. Выигравший жребий может выбрать подавать или принимать первым или же начать встречу на выбранной им стороне стола.

2.13.2 Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать или право начать игру на определённой стороне, его соперник (пара) должен сделать оставшийся выбор.

2.13.3 После каждых двух засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии или до тех пор, пока каждый из соперников не наберёт по 10 очков или не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остаётся таким же, но только после каждого очка.

2.13.4 В каждой партии парной встречи пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков этой пары будет выполнять подачу первым, а принимающая пара в первой партии должна решить, кто будет принимать первым; в следующих партиях этой встречи, как только будет определён первый подающий, первым принимающим должен стать подававший на него в предыдущей партии.

2.13.5 В парных встречах при каждой смене подачи предыдущий принимающий должен стать подающим, а партнер предыдущего подающего – принимающим.

2.13.6 Игрок, подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой одиночной встречи. Пара, подающая первой в партии, должна принимать первой в следующей партии этой встречи, а в последней возможной партии, как только одна из пар наберёт 5 очков, пара, которой надлежит принимать, должна сменить своего принимающего.

2.13.7 Игрок (пара), начинающий партию на одной стороне, следующую партию этой встречи должен начинать на противоположной стороне, а в последней возможной партии этой встречи игроки (пары) должны поменяться сторонами, как только один из них наберёт 5 очков.

2.14 Нарушение порядка подачи, приёма или смены сторон

2.14.1 Если игрок подаёт или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных играх – в порядке очередности подач, определённых парой, получившей право первой подавать в партии, в течение которой обнаружена ошибка.

2.14.2 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при расположении игроков, какому следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счёта, который был достигнут на момент обнаружения ошибки.

2.14.3 При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

2.15 Правило активизации (ускорения) игры

2.15.1 Правило активизации игры может быть введено в действие, если партия не заканчивается в течение 10 минут, за исключением описанного в п. 2.15.2; это правило может быть введено в любое время ранее по обоюдному согласию обоих игроков (пар).

2.15.2 Правило активизации игры не вводится в действие, если в партии разыграно 18 или более очков.

2.15.3 Введенное правило активизации игры не меняет порядок подачи и приёма во встрече.

2.15.4 Однажды введённое правило активизации игры действует до окончания данной встречи.

3. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Сфера действия

3.1.1 Типы соревнований

3.1.1.1 «Международные соревнования» – соревнования, в которых участвуют спортсмены, имеющие разное гражданство.

3.1.1.2 «Лига» – соревнования, в рамках которых в одиночных встречах могут принимать участие спортсмены разной половой принадлежности.

3.1.1.3 «Ограниченный турнир» – соревнования, ограниченные для участия в них определенных групп игроков, но не возрастным цензом.

3.1.1.4 «Турнир по приглашению» – соревнования, ограниченные для участия в них индивидуально приглашенных ассоциаций или игроков.

3.2 Оборудование и игровые условия

3.2.1 Используемое игровое оборудование должно быть сертифицировано. Списки всех одобренных марок оборудования и материалов постоянно обновляются штаб-квартирой ИТТФ и доступны для ознакомления на официальном сайте ИТТФ (www.ittf.com).

3.2.2 Игровая одежда

3.2.2.1 Игровая одежда, как правило, должна состоять из рубашки с короткими рукавами или без рукавов и шорт или юбки, либо цельного спортивного комбинезона, носков и игровой обуви; другие предметы, например, тренировочный костюм или часть его, допускается носить во время игры только с разрешения судьи.

3.2.2.2 Основные цвета рубашки, юбки или шорт, кроме рукавов и воротника рубашки, должны быть ясно отличимыми от цвета мяча, используемого в игре.

3.2.2.3 На игровой одежде могут быть: цифры или буквы на наспинной части рубашки, предназначенные для идентификации игрока, его ассоциации (в международных матчах) или его клуба (в клубных матчах), а также рекламы, соответствующей требованиям п. 3.2.5.10; если на наспинной части рубашки написано имя игрока, оно должно быть размещено непосредственно под воротником.

3.2.2.4 Любые номера, предусмотренные по требованию организаторов и предназначенные для идентификации игроков, размещают в приоритетном порядке перед любой рекламой в центре наспинной части рубашки; площадь номеров не должна быть более 600 см².

3.2.2.5 Любая маркировка или окантовка спереди или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, например, украшения, не должны быть бросающимися в глаза или ярко блестящими, чтобы не ослеплять соперника.

3.2.2.6 На одежде не должно быть изображений или надписей, которые могут быть истолкованы в качестве оскорбительного выпада или подорвать репутацию игры.

3.2.2.7 Любые вопросы о законности или приемлемости игровой одежды решает главный судья.

3.2.2.8 Игроки одной команды, принимающие участие в командном матче, а также игроки одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на Чемпионате, Первенстве, или Кубке мира, Олимпийских или Паралимпийских играх, должны быть одеты одинаково, с возможным исключением в отношении носков, обуви и количества, размера, цвета и дизайна рекламы на одежде.

Игроки из одной ассоциации, образующие пару в парной встрече на других международных соревнованиях, могут носить одежду различных производителей, если основные цвета их одежды одинаковы и их национальная ассоциация одобряет данную процедуру.

3.2.2.9 Игроки или пары-соперники должны выступать в рубашках достаточно различных цветов для того, чтобы зрители могли легко отличать их друг от друга.

3.2.2.10 Если игроки-соперники или команды-соперники, одетые одинаково, не могут согласовать вопрос о том, кому поменять свои цвета, ведущий судья принимает решение жребием.

3.2.2.11 Игроки, участвующие в Чемпионате, Первенстве, или Кубке мира, Олимпийских или Паралимпийских играх, или открытых международных чемпионатах, должны носить рубашки,

шорты или юбки, утвержденные их ассоциацией.

3.2.3 Игровые условия

3.2.3.1 Игровое пространство должно быть прямоугольной формы не менее 14 м длиной, 7 м шириной и 5 м высотой, при этом 4 угла могут быть закрыты бортиками длиной не более 1,5 м.

Для соревнований инвалидов-колясочников допускается уменьшение размеров площадки до 8 м длины и 6 м ширины.

3.2.3.2 Следующее оборудование и принадлежности считаются частью каждой игровой площадки: стол с комплектом сетки, столы и стулья судей, счётчики, коробки для полотенец, напечатанные номера столов, бортики, покрытие пола, таблички с названиями ассоциаций или фамилиями игроков на бортиках или специальных подставках.

3.2.3.3 Игровое пространство должно быть огорожено бортиками высотой примерно 75 см, одного тёмного фонового цвета, отгораживающими игровое пространство от других игровых площадок и от зрителей.

3.2.3.4 На Чемпионатах, Первенствах и Кубках мира и Олимпийских или Паралимпийских играх освещённость игровой поверхности должна быть не менее 1000 люкс, а освещённость любой другой части игровой площадки должна быть как минимум 500 люкс; на других соревнованиях освещённость игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс, а освещённость всей игровой площадки – как минимум 400 люкс.

3.2.3.5 Если используется несколько столов, уровень освещённости должен быть одинаковым на каждом из них, и уровень фонового освещения в игровом зале не должен превышать минимальный уровень в игровой зоне.

3.2.3.6 Источники света должны быть расположены не ниже 5 м от уровня пола.

3.2.3.7 Задний план в основном должен быть тёмным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного, проходящего через не зашторенные окна и другие проемы.

3.2.3.8 Пол не должен быть светлого цвета или ярко блестящим. Поверхность пола не должна быть скользкой. В качестве материала для пола не допускаются: камень, бетон, кирпич или кафельная плитка.

Соревнования инвалидов-колясочников допустимо проводить на бетонном полу.

3.2.3.8.1 На Чемпионатах, Первенствах и Кубках мира, Олимпийских или Паралимпийских играх пол должен быть деревянным или покрытым рулонным синтетическим материалом качества и марки, лицензированными ИТТФ.

3.2.4 Инструментальная проверка ракетки

3.2.4.1 Каждый игрок несёт ответственность за то, что покрытие ракетки прикреплено к лопасти клеящими материалами, которые не содержат вредных летучих веществ.

3.2.4.2 На соревнованиях мирового и олимпийского (паралимпийского) уровня, некоторых Про Турах, турнирах мировой юношеской серии, а также, возможно, на континентальных и национальных соревнованиях, организуется Центр проверки ракеток.

3.2.4.2.1 Центр проверки ракеток осуществляет проверку ракеток в соответствии с политикой и процедурами, определяемыми ИТТФ. Цель проверок – убедиться, что ракетка удовлетворяет предписаниям ИТТФ относительно таких параметров, как толщина покрывающего материала, плоскостность ракетки, наличие вредных летучих веществ и других.

3.2.4.2.2 Проверки ракеток должны, как правило, осуществляться после встречи, а выбор встреч быть случайным. Начиная с четвертьфиналов, проверки ракеток должны проводиться перед встречами - для всех встреч в личных соревнованиях и некоторых личных встреч командных матчей.

3.2.4.2.3 Ракетка, не выдержавшая проверку перед встречей, не может быть использована. В это случае спортсмен подвергается штрафным санкциям.

3.2.4.3 Если в течение четырёх лет ракетка спортсмена не выдержала проверки в четвёртый раз, спортсмен имеет право завершить данное соревнование, но впоследствии Исполнительный комитет ИТТФ отстраняет его от соревнований на срок 12 месяцев.

3.2.4.3.1 ИТТФ обязана в письменном виде проинформировать отстранённого игрока об отстранении от соревнований.

3.2.4.3.2 Отстраненный игрок может подать протест в спортивный арбитраж в течение 21 дня с момента получения извещения об отстранении; на время рассмотрения протеста отстранение игрока остаётся в силе.

3.2.4.4 ITTF регистрирует все случаи, когда ракетка не выдержала обязательную проверку.

3.2.4.5 Игроку разрешается проводить добровольную проверку ракетки, без каких-либо штрафных санкций при любом результате проверки.

3.2.4.6 Для прикрепления покрытия к лопасти ракетки должно быть выделено хорошо проветриваемое место. Жидкие клеящие материалы не должны использоваться где-либо на игровой арене.

«Игровая арена» означает целиком тот спортивный объект, который отведён для проведения соревнования, включая все подсобные и служебные помещения, проходы и стоянку автотранспорта.

3.2.4.7 Центр проверки ракеток проверяет ракетки, используя процедуры ITTF, с целью убедиться, что ракетки удовлетворяют предписаниям ITTF относительно таких параметров, как толщина покрывающего материала, плоскостность ракетки, наличие вредных летучих веществ и других. Не выдержавшая процедуру проверки ракетка не может использоваться, а игрок подвергается штрафным санкциям согласно действующим на момент проведения соревнований процедурам.

3.2.5 Реклама

3.2.5.1 Рекламу следует размещать только на оборудовании или принадлежностях, перечисленных в п. 3.2.3.2 и никакие специальные дополнительные экспозиции внутри игровой площадки недопустимы.

3.2.5.2 На Олимпийских и Паралимпийских играх размещение рекламы на игровом оборудовании, одежде игроков или судей должно производиться в соответствии с требованиями МОК или СОК.

3.2.5.3 Не разрешается использовать внутри игровой площадки флуоресцентный или люминесцентный красители, но допускаются светодиодные источники света.

3.2.5.3.1 Светодиодная бегущая строка может двигаться только перед началом или по окончании встречи, а также во время разрешенных пауз (п. 3.4.4).

3.2.5.4 Надписи и символы на внутренних сторонах ограждений не должны быть белого и оранжевого цветов при максимальной высоте в 40 см; для букв и символов не должно использоваться более двух различных цветов. Для надписей рекомендуется использовать цвет самого ограждения, но несколько светлее или темнее общего фона.

3.2.5.5 Надписи на полу не должны включать в себя белый или оранжевый цвет; рекомендуется, чтобы эти надписи были темнее или светлее общего фона.

3.2.5.6 На полу игровой площадки может быть размещено до 4 рекламных объявлений, по одному по бокам от стола, каждое площадью не более 2,5 м²; они не должны быть ближе 1 м от боковых ограждений и не дальше 2 м от торцевых ограждений.

3.2.5.7 На каждой половинке крышки стола может быть размещено по одному временному рекламному объявлению сбоку и с торца; эти рекламные объявления должны быть чётко отделены от постоянной рекламы, не должны рекламировать других поставщиков оборудования для настольного тенниса и каждое не должно быть длиннее 60 см, при этом не допускается размещение рекламы или логотипа производителя или поставщика на шасси.

3.2.5.8 Реклама на сетке должна быть либо слегка темнее, либо слегка светлее основного цвета; она не должна быть ближе 3 см к тесьме вдоль верхнего края и не должна заслонять видимость сквозь ячейки.

3.2.5.9 Реклама на судейских столиках и другой мебели, находящейся внутри игровой площадки, не должна занимать площадь более 750 см².

3.2.5.10 Реклама на одежде игроков должна быть ограничена:

3.2.5.10.1 обычной торговой маркой, символом или именем изготовителя, занимающими площадь до 24 см²;

3.2.5.10.2 не более чем шестью, чётко отделёнными друг от друга, рекламными объявлениями общей площадью до 600 см² на передней или боковой стороне игровой рубашки, либо

на рукаве; на передней стороне рубашки может быть размещено не более четырёх объявлений.

3.2.5.10.3 двумя объявлениями площадью до 400 см² на спинке рубашки;

3.2.5.10.4 не более чем двумя рекламными объявлениями на игровых шортах или юбке общей площадью до 120 см² и расположенными только на передней и боковых сторонах шорт или юбки.

3.2.5.11 Реклама на номерах игроков должна занимать общую площадь не более 100 см².

3.2.5.12 Реклама на одежде судей не должна занимать площадь более 40 см².

3.2.5.13 На одежде и наспинных номерах игроков, тренеров-представителей, официальных лиц не должно быть рекламы табачных изделий, алкогольных напитков или наркотических средств.

3.3 Полномочия официальных лиц

3.3.1 Судейский комитет (судья).

3.3.1.1 Для любых соревнований назначается Судейский комитет, состоящий из трех судей.

3.3.1.2 Судейский комитет отвечает за:

3.3.1.2.1 проведение жеребьевки;

3.3.1.2.2 составление расписания матчей и встреч по времени и столам;

3.3.1.2.3 назначение официальных лиц соревнований;

3.3.1.2.4 проведение перед соревнованиями совещания с официальными лицами соревнований;

3.3.1.2.5 проверку права команд и игроков на участие в данных соревнованиях;

3.3.1.2.6 решение вопроса о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

3.3.1.2.7 решение вопроса, может ли игрок покинуть игровую площадку во время встречи;

3.3.1.2.8 решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

3.3.1.2.9 решение вопроса о том, может ли игрок быть одетым во время встречи в тренировочный костюм;

3.3.1.2.10 решение всех вопросов интерпретации Правил и Регламентов, включая законность одежды, игрового оборудования и игровых условий;

3.3.1.2.11 решение вопроса о том, могут ли игроки разминаться и где конкретно в случаях непредвиденной остановки игры;

3.3.1.2.12 принятие дисциплинарных мер за недостойное поведение или другие нарушения.

3.3.2 Ведущий судья и судья-счетчик ударов.

На каждой встрече лично присутствует ведущий судья. Судья-счетчик ударов следит за ходом игры удаленно, находясь в техническом помещении, и ведёт статистику очков и ударов.

3.3.2.1 Ведущий судья полномочен:

3.3.2.1.1 определять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать о любых отклонениях в Судейский комитет;

3.3.2.1.2 выбирать мяч наугад, как обусловлено пп. 3.4.2.1.1, 3.4.2.1.2;

3.3.2.1.3 проводить жеребьевку для выбора подачи, приема, сторон;

3.3.2.1.4 решать, могут ли быть смягчены требования к правильной подаче из-за физического недостатка игрока;

3.3.2.1.5 контролировать порядок подач, приемов, смены сторон и устранять любые ошибки в этих вопросах;

3.3.2.1.6 определять, закончен ли каждый розыгрыш очком или переигровкой;

3.3.2.1.7 объявлять счёт в соответствии с установленным порядком;

3.3.2.1.8 вводить правило активизации игры в установленное время;

3.3.2.1.9 поддерживать непрерывность игры;

3.3.2.1.10 принимать меры при нарушении Правил, касающихся поведения и советов игрокам;

3.3.2.1.11 следить за тем, чтобы в игровой зоне находились лица, имеющие на это право.

3.3.2.2 Судья-счетчик ударов должен:

3.3.2.2.1 решать, коснулся ли мяч кромки игровой поверхности на конкретной стороне стола;

3.3.2.2.2 информировать ведущего судью о незаконных советах или нарушениях правил поведения.

3.3.2.3 Как ведущий судья, так и судья-счетчик ударов могут решать, что:

3.3.2.3.1 подача игрока выполнена неправильно;

3.3.2.3.2 мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки, пролетая «над или вокруг» него;

3.3.2.3.3 игрок «мешает» мячу;

3.3.2.3.4 условия игры изменились настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша;

3.3.2.3.5 закончилось время разминки, игры или перерыва.

3.3.2.4 Судья-счетчик может быть задействован в качестве счётчика ударов, задачей которого является вести статистику по количеству ударов, подач, промахов, переигровок и т.п.

3.3.2.5 Решение, принятое судьей-ассистентом в соответствии с положениями п. 3.3.2.5, не может быть отменено ведущим судьей.

3.3.2.6 Игрок находится под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа на игровую площадку и до момента, когда игрок покидает игровую площадку.

3.3.3 Апелляции (протесты).

3.3.3.1 Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных матчах не может изменить решение официального лица по конкретному факту игры, главного судьи – по вопросам интерпретации Правил.

3.3.3.2 Никакие протесты не могут быть поданы главному судье против решения официального лица встречи по конкретному факту игры, а оргкомитету против решения главного судьи по вопросам интерпретации Правил и Регламентов.

3.3.3.3 Протест может быть подан главному судье против решения официального лица встречи по вопросу интерпретации Правил и Регламентов; решение главного судьи при этом должно быть окончательным.

3.3.3.4 Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами и Регламентами; решение оргкомитета должно быть окончательным.

3.3.3.5 В личных соревнованиях протест может быть подан только игроком, принимающим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только представителем (тренером) или капитаном команды, принимающей участие во встрече, в которой возник вопрос.

3.3.3.5.1 Фамилия представителя (тренера) или капитана команды должна быть названа судье до начала встречи.

3.3.3.6 Вопрос об интерпретации Правил и Регламентов, возникший вследствие решения судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший из-за решения оргкомитета, может быть поставлен игроком или капитаном команды, уполномоченными подавать протест, через свою ассоциацию для рассмотрения Комитетом по правилам ИТТФ.

3.3.3.7 Комитет по правилам ИТТФ должен определить принцип, которым следует руководствоваться при принятии решений в будущем; данный принцип может также стать предметом протеста ассоциации в Совет или Конгресс ИТТФ, но это не может повлиять на окончательность любого решения, уже принятого главным судьёй или оргкомитетом.

3.4 Проведение встречи

3.4.1 Объявление счёта.

3.4.1.1 Ведущий судья должен объявлять счёт немедленно после выхода мяча из игры по завершении розыгрыша или как только это практически станет возможным.

3.4.1.1.1 При объявлении счёта в течение партии ведущий судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником.

3.4.1.1.2 В начале партии и перед каждой сменой подающего ведущий судья должен объявить счёт, указать жестом следующего подающего и может назвать его фамилию.

3.4.1.1.3 В конце партии ведущий судья должен назвать победителя (пару) и количество очков, набранное им, а затем количество очков, набранное проигравшим.

3.4.1.2 В дополнение к объявлению счёта ведущий судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения.

3.4.1.2.1 Когда очко засчитано, он может поднять до уровня плеча руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко так, чтобы плечо находилось в горизонтальном положении, предплечье в вертикальном положении и кисть была сжата в кулак, направленный вверх (если ведущий судья не использует счетчик).

3.4.1.2.2 Если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он должен поднять руку выше своей головы, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.

3.4.1.3 Счёт и, при введении правила активизации игры, количество ударов, следует объявлять на английском языке или на любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.

3.4.1.4 Счёт следует демонстрировать на механических или электронных счётчиках, которые должны быть отчётливо видны игрокам и зрителям.

3.4.1.5 Если игрок получил официальное предупреждение за недостойное поведение, следует положить жёлтую карточку возле или на счётчик, показывающий очки этого игрока.

3.4.2 Оборудование.

3.4.2.1 Игроки не должны выбирать мячи на игровой площадке.

3.4.2.1.1 Насколько это возможно, игрокам следует предоставить право выбора одного или более мячей до выхода на игровую площадку, и встреча должна проводиться одним из этих мячей, взятым ведущим судьёй наугад.

3.4.2.1.2 Если мяч не был выбран до выхода на игровую площадку, встреча должна проводиться мячом, взятым ведущим судьёй наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.

3.4.2.1.3 При необходимости замены мяча во время встречи он должен быть заменен мячом, выбранным до начала встречи, или, если такого мяча нет, то ведущий судья должен взять мяч наугад из коробки мячей, являющихся официальными для этих соревнований.

3.4.2.2 Покрывающий материал ракетки должен использоваться в том виде, в каком он был одобрен ИТТФ, без каких-либо физических, химических или иных модификаций, включая изменения игровых свойств, силы трения, внешнего вида, цвета, структуры, поверхности и т.д.; в частности, запрещается использование каких-либо добавок.

3.4.2.3 Ракетка должна выдержать инструментальную проверку.

3.4.2.4 Ракетку нельзя заменять во время личной встречи, кроме случая, когда она была случайно повреждена настолько сильно, что её дальнейшее использование невозможно; если это случается, игрок должен заменить повреждённую ракетку другой ракеткой, принесённой им заранее на игровую площадку или переданной ему на игровую площадку.

3.4.2.5 Если иначе не определено ведущим судьёй, во время перерывов во встрече игроки должны оставлять свои ракетки на игровом столе.

Если ракетка прикреплена (например, примотана) к руке, ведущий судья должен разрешить игроку во время перерыва во встрече оставить ракетку прикрепленной.

3.4.3 Разминка.

3.4.3.1 Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи (но не во время разрешённых перерывов); продолжительность разминки может быть увеличена только с разрешения главного судьи.

3.4.3.2 Во время вынужденной остановки игры главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой.

3.4.3.3 Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность ознакомиться и опробовать любое оборудование, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки.

3.4.4 Перерывы в игре.

3.4.4.1 Игра должна быть непрерывной в течение всей личной встречи за исключением предоставленного каждому игроку права на:

3.4.4.1.1 если встреча не закончена, перерыв продолжительностью до 1 минуты после завершившейся партии;

3.4.4.1.2 краткие перерывы для обтирания полотенцем после каждого разыгранного 6 очков, считая от начала любой партии, а также при смене сторон в последней возможной партии встречи.

3.4.4.2 Игрок (пара) может в течение личной встречи взять один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты.

3.4.4.2.1 В личных соревнованиях просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана игроком (парой) или указанным до начала встречи советчиком; в командных соревнованиях эта просьба может быть сделана игроком (парой), капитаном команды или тренером-представителем.

3.4.4.2.2 Если игрок или пара и советчик или капитан команды (тренер-представитель) не могут прийти к согласию о взятии тайм-аута в данный момент, окончательное решение остается за игроком или парой в личных соревнованиях или капитаном команды (тренером-представителем) в командных соревнованиях.

3.4.4.2.3 Просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана только между розыгрышами в партии, путём обозначения руками буквы «Т» или устным заявлением.

3.4.4.2.4 После законного запроса на тайм-аут ведущий судья должен остановить игру и, оставаясь сидящим в кресле, поднять вверх белую карточку со стороны игрока (пары), запросившего тайм-аут; затем белую карточку или другой указатель тайм-аута следует положить на половину игровой поверхности стола игрока (пары), взявшего тайм-аут (это обязанность судьи-ассистента).

3.4.4.2.5 Белую карточку или другой указатель тайм-аута следует убрать и возобновить игру, как только игрок (пара), взявший тайм-аут, готов продолжить игру или по истечению 1 минуты (что произойдет раньше).

3.4.4.2.6 Если просьба о тайм-ауте была сделана одновременно обоими игроками или парами, игра должна быть возобновлена, когда оба игрока или пары готовы продолжать игру или по истечении 1 минуты (что произойдет раньше) и никто из них уже не имеет права на другой тайм-аут в этой встрече.

3.4.4.3 Командный матч должен проводиться без остановок, кроме случая когда:

3.4.4.3.1 игрок, который должен участвовать в личных встречах одиночных, парных или командных соревнований, может попросить перерыв продолжительностью до 5 минут между личными (одиночными и/или парными) встречами подряд.

3.4.4.4 Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности (но ни при каких обстоятельствах более 10 минут), если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что, по мнению главного судьи, приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).

3.4.4.5 Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.

3.4.4.6 Если у кого-либо на игровой площадке открывается кровотечение, игра должна быть немедленно остановлена и может быть продолжена только после того, как пострадавшему будет оказана медицинская помощь, а все следы крови будут удалены с площадки.

3.4.4.7 Игроки должны оставаться в игровой площадке или около нее на протяжении всей встречи, покинуть её могут в порядке исключения с разрешения главного судьи; в течение разрешённых перерывов игроки должны оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением ведущего судьи.

3.5 Дисциплина

3.5.1 Советы.

35.1.1 В командных соревнованиях игроки могут получать советы от любого лица, правомочно находящегося в зоне, отведенной для этой команды.

35.1.2 В личных соревнованиях игрок (пара) может получать советы только от одного определённого лица, указанного ведущему судье до начала встречи; если игроки пары принадлежат разным ассоциациям, каждый из них может указать своего советчика, но, согласно пп. 3.5.1 и 3.5.2 эти два советчика рассматриваются как одно лицо; если кто-либо другой, не указанный ведущему судье заранее, даст совет, ведущий судья должен показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

35.1.3 Игроки могут получать советы только в перерывах между партиями или в течение любого разрешённого перерыва, но не между окончанием разминки и началом встречи; если любое полномочное лицо даст совет в другое время, ведущий судья должен поднять жёлтую карточку и предупредить его, что любая следующая попытка приведёт советчика к удалению за пределы игровой зоны.

35.1.4 Если в течение одного и того же командного матча или личной встречи после того, как было сделано предупреждение, кто-либо снова даст совет не по правилам, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить советчика за пределы игровой зоны, независимо от того, был ли предупреждён персонально именно этот советчик.

35.1.5 В командном матче удалённому советчику не разрешается вернуться обратно, если только ему не предстоит играть самому, до конца матча и при этом его нельзя заменить другим советчиком; в личных соревнованиях – до конца данной личной встречи.

35.1.6 Если удалённый советчик отказывается покинуть игровую зону или незаконно возвращается туда до окончания встречи (матча), ведущий судья должен остановить встречу и доложить главному судье.

35.1.7 Ограничение относится только к советам в отношении самой игры, но оно не препятствует игроку или капитану, если таковой имеется, подать официальный протест против решения официального лица встречи, оно также не препятствует игроку консультироваться с представителем его ассоциации или переводчиком по юридическим вопросам.

3.5.2 Недостойное поведение.

35.2.1 Игроки и тренеры или другие советчики должны воздерживаться от поведения, которое может задеть соперника, оскорбить зрителей или дискредитировать игру, например: неприличные выражения, намеренное разрушение мяча или выбивание его за пределы игровой площадки, удары по столу или ограждениям, отказ предоставить ракетку для осмотра, незаконная замена ракетки, а также неуважительное отношение к официальным лицам.

35.2.2 Если во время личной встречи игрок, тренер или советчик допускают серьёзное нарушение, ведущий судья должен прервать встречу и доложить немедленно главному судье; при менее серьёзных нарушениях он должен поднять жёлтую карточку и предупредить нарушителя о том, что при повторении чего-либо подобного будут применены штрафные санкции.

35.2.3 За исключением предусмотренного в пп. 3.5.2.2 и 3.5.2.5, если предупреждённый игрок совершит второй проступок в той же личной встрече или в том же командном матче, ведущий судья должен присудить 1 очко противнику нарушителя, а за следующее нарушение – 2 очка, каждый раз поднимая жёлтую и красную карточку вместе.

35.2.4 Если игрок, наказанный проигрышем 3 штрафных очков в данной личной встрече или в том же командном матче, продолжает нарушать нормы поведения, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

35.2.5 Если игрок заменил ракетку, которая не была повреждена в течение данной личной встречи, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

3526 Предупреждение или наказание, вынесенное одному из игроков пары, распространяется на эту пару в данной встрече, но не на игрока, который не нарушал норм поведения, в следующих личных встречах этого же командного матча; в начале парной встречи пару следует рассматривать как уже имеющую предупреждение или наказание, если один из игроков этой пары был предупрежден или оштрафован ранее в этом же командном матче. В последнем случае наказание, которое имеет пара, следует определять как наибольшее из наказаний, которое имеет каждый участник пары по отдельности.

3527 За исключением предусмотренного в п. 3.5.2.2, если тренер или другой советчик, который был предупрежден, допустит следующее нарушение в той же личной встрече или в этом же командном матче, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить его с игровой площадки до конца командного матча или (в личных соревнованиях) до конца данной личной встречи.

3528 Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока на данную встречу, командный матч, отдельный вид соревнований или на все соревнования в целом за недостойное или агрессивное поведение, независимо от того, получил он доклад от ведущего судьи или нет; если принимается такое решение, он (главный судья) должен поднять красную карточку.

3529 Если игрок был дисквалифицирован в двух встречах командных или личных соревнований, он считается автоматически дисквалифицированным на данные командные или личные соревнования.

35210 Главный судья может дисквалифицировать до конца соревнований любого, кто был дважды выслан за пределы игровой зоны в течение данных соревнований.

35211 Если ракетка игрока не выдержала обязательной инструментальной проверки к игроку применяются следующие штрафные санкции:

3.5.2.11.1 Ракетка не выдержала проверки на вредные летучие вещества (VOC):

- за первый случай «положительного» (т. е. указывающего на несоответствие Правилам) результата обязательной проверки, которая проводилась после встречи — поражение игроку во встрече;
- за любой второй случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку в личной встрече; поражение игроку во встречах командного матча;
- за любой третий случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — дисквалификация игрока до конца соревнований.

3.5.2.11.2 Ракетка не выдержала проверки по любому другому параметру (толщина покрывающего материала, матовость и т. д.):

- за первый случай положительного результата обязательной проверки после встречи — поражение игроку во встрече;
- за любой второй случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку во встрече;
- за любой третий случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку во встречах командного матча;
- за любой четвёртый случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — дисквалификация игрока до конца соревнований.

3.5.2.11.3 Игрок не предоставил свою ракетку на обязательную проверку перед встречей: ракетка подлежит обязательной проверке после встречи.

3.5.2.11.4 Положительный результат обязательной проверки на вредные летучие вещества (VOC) приплюсовывается к другим видам положительных результатов обязательных проверок.

35212 Игрок, дисквалифицированный по любой причине на встречу, командный матч, вид соревнований, или до конца соревнований, лишается соответствующих титулов, медалей, денежного вознаграждения и рейтинговых очков.

35213 О серьёзных случаях недостойного поведения следует сообщать ассоциации нарушителя.

3.5.3 Спортивная этика.

3531 Игроки, тренеры и официальные лица должны придерживаться спортивной этики; в частности, игроки должны прилагать все возможные усилия для победы и не должны прекращать борьбы в соревнованиях, кроме как по причине болезни или травмы.

3532 Любой игрок, который преднамеренно не следует этим принципам, должен быть оштрафован на всю сумму причитающихся ему призовых денег или же их часть в турнирах, имеющих призовой фонд, и/или отстранён от соревнований, проводимых ITTF.

3533 В случае нарушений, допущенных любым советчиком или официальным лицом, предполагается, что ассоциация, которую представляло нарушившее лицо, примет дисциплинарные меры против данного лица.

3534 Дисциплинарная комиссия, назначенная Исполнительным комитетом ITTF, состоящая из четырёх членов и председателя, должна определить – имело ли место нарушение и, если необходимо, применить соответствующие санкции; эта комиссия должна осуществлять свою деятельность согласно директивам, принятым Исполнительным комитетом.

3535 Протест на решения дисциплинарной комиссии может быть принесен наказанным игроком, советчиком, или официальным лицом в течение 15 дней в Исполнительный комитет ITTF, чье решение по данному вопросу будет окончательным.

3.6 Жеребьёвка для соревнований с выбыванием

3.6.1 Свободные места и квалифицируемые участники.

3611 Число мест в первом круге при проведении соревнований с выбыванием должно равняться 2^n (2, 4, 8, 16, 32 и т. д.).

3.6.1.1.1 Если заявок меньше, чем количество мест, в первом туре должно быть достаточное количество свободных мест для того, чтобы сформировать сетку с предполагаемым количеством мест.

3.6.1.1.2 Если заявок больше, чем количество мест, следует провести квалификационные соревнования таким образом, чтобы число отобранных в квалификационных соревнованиях и заявленных для участия игроков (пар, команд), освобожденных от квалификационных соревнований, вместе составило требуемое число мест.

3612 Свободные места должны быть распределены насколько возможно равномерно повсюду в первом круге и помещены против рассеиваемых игроков в порядке классификации.

3613 Участники, прошедшие квалификационные соревнования, должны быть распределены жеребьевкой насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки соответственно.

3.6.2 Рассеивание по классификации.

3621 Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнований, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных кругов соревнований.

3622 Число рассеиваемых игроков не должно превышать числа игроков, заявленных на первый круг.

3623 Первый по классификации заявленный участник должен быть помещен на верх первой половины сетки, а второй по классификации – в низ второй половины сетки; все другие рассеиваемые участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки следующим образом:

3.6.2.3.1 третий и четвертый по классификации участники должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй её половины;

3.6.2.3.2 с пятого по восьмой по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечётных номеров четвертей сетки и верхними местами чётных номеров её четвертей;

3.6.2.3.3 с девятого по шестнадцатый по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечётных номеров восьмых частей сетки и верхними местами чётных номеров её восьмых частей;

3.6.2.3.4 с семнадцатого по тридцать второй по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечётных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами чётных номеров её шестнадцатых частей.

3624 В командных соревнованиях, проводимых по системе с выбыванием, право на рассеивание по классификации имеют только сильнейшие команды участвующих ассоциаций.

3625 Рассеивание по классификации должно выполняться в порядке последнего классификационного списка, опубликованного ИТТФ, за исключением случаев:

3.6.2.5.1 если все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют ассоциации, принадлежащие одной континентальной федерации, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой федерацией;

3.6.2.5.2 если все заявленные участники, имеющие право на рассеивание, представляют одну и ту же ассоциацию, приоритет должен быть отдан последнему классификационному списку, опубликованному этой ассоциацией;

3.6.3 Рассеивание по представлению ассоциаций.

3631 Игроки и пары, выставяемые от одной ассоциации, должны быть, если возможно, разделены таким образом, чтобы они не могли встретиться между собой до заключительных кругов соревнования.

3632 Ассоциации должны представлять список своих игроков и пар в порядке игровой силы, начиная с игроков, входящих в классификационный список (рейтинг-лист), используемый для рассеивания в порядке этого классификационного списка.

3633 Первый и второй по классификации ассоциации должны быть жребием распределены в разные половины сетки, а третий и четвертый – в разные четверти сетки, не занятые первыми двумя.

3634 Участники с пятого по восьмой по классификации ассоциации должны быть насколько возможно равномерно рассеяны в восьмых частях сетки, не занятых первыми четырьмя.

3635 Каждый участник, классифицированный с девятого по шестнадцатое место – по возможности равномерно в шестнадцатых долях сетки, не занятых участником с более высоким местом в классификации, и так далее, пока все участники не займут свои места в сетке.

3636 В мужских и женских парных соревнованиях пару, составленную из игроков от разных ассоциаций, следует считать парой той ассоциации, чей игрок выше в списке мировой классификации, или, если ни один из этих игроков не входит в данный список, принимают во внимание соответствующую континентальную классификацию; если ни один игрок не входит ни в мировую, ни в континентальную классификацию, пара рассматривается как пара той ассоциации, чья команда выше в мировой командной классификации.

3637 В смешанных парных соревнованиях пара должна рассматриваться как пара той ассоциации, которой принадлежит игрок-мужчина.

3638 Альтернативно, любая пара, составленная из игроков разных ассоциаций, может рассматриваться как пара, представляющая обе ассоциации.

3639 В квалификационных соревнованиях участники одной и той же ассоциации численностью до количества квалификационных групп должны быть рассеяны в разные группы таким образом, чтобы каждый участник квалификационных соревнований был распределен в соответствии с принципами пп. 3.6.3.3 - 3.6.3.5.

3.6.4 Изменения.

3641 Изменения в готовой сетке могут быть сделаны только с разрешения полномочного руководящего комитета и, где это уместно, с общего согласия представителей ассоциаций, чьи интересы затронуты изменениями.

3642 Сетка может быть изменена, если только необходимо исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок, корректировкой серьезного дисбаланса, как предусмотрено п. 3.6.5, а также включением дополнительных участников, как предусмотрено п. 3.6.6.

3643 Никакие изменения, за исключением необходимого вычеркивания, не могут быть сделаны в сетке после того, как в данном виде соревнований начались игры; в целях выполнения этого предписания квалификационные соревнования могут рассматриваться как отдельный вид соревнований.

3644 Ни один участник не может быть вычеркнут из сетки без его разрешения, если только он не дисквалифицирован главным судьей; такое разрешение должно быть дано или участником, если он присутствует, или уполномоченным им представителем, в случае его отсутствия.

3645 Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений могут служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

3.6.5 Повторная жеребьёвка.

3651 Ни один участник не может быть перемещён с одного места сетки на другое, за исключением случаев, предусмотренных пп. 3.6.4.2, 3.6.4.5 и 3.6.5.2, когда необходимо устранить серьёзный дисбаланс в данном виде соревнований; эту корректировку проводят, насколько это практически возможно, полной повторной жеребьёвкой.

3652 В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, остальные сеяные участники могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной частичной жеребьёвкой распределены, по мере возможности, на сеяные места, принимая во внимание рассеивание по назначению ассоциаций.

3.6.6 Дополнения.

3661 Участники, не включённые в первичную сетку, могут быть добавлены туда позднее по усмотрению полномочного руководящего комитета и по согласованию с главным судьей.

3662 Любые вакансии в сеяных местах следует заполнять в первую очередь в порядке классификации жеребьёвкой сильнейших дополнительных участников, остальные участники должны быть распределены жребием вначале среди вакансий, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо участников, а затем – среди свободных мест, но не против сеяных участников.

3663 Участники, имевшие право на рассеивание по классификации при включении в первоначальную сетку, могут быть добавлены только в том случае, если в сетке имеется достаточно вакансий в сеяных местах.

3.7 Организация соревнований

3.7.1 Полномочия.

371.1 При условии соблюдения Устава ИТФ любая спортивная организация может организовать или санкционировать проведение на своей территории открытых, ограниченных или турниров по приглашению, а также международных матчей и Лиг.

371.2 Игрок или команда не могут принимать участия в международных соревнованиях, если он/она дисквалифицирована его/её ассоциацией или континентальной федерацией.

3.7.2 Представительство.

3721 Представители от всех ассоциаций, чьи игроки принимают участие в открытых международных чемпионатах, имеют право присутствовать на жеребьёвке и с ними должна быть проведена консультация по поводу любых изменений в сетке или любых других решений, прямо касающихся игроков, представляющих соответствующие ассоциации.

3722 Ассоциация, принимающая участие в выездном (для неё) матче имеет право назначить по меньшей мере одного своего представителя в руководящий комитет любого международного матча в котором она принимает участие.

3.7.3 Заявки.

3731 Заявки на участие в спортивных соревнованиях, а также иные документы представляются в комиссию по допуску спортсменов. Комиссия по допуску спортсменов представляет собой судейский комитет в полном составе.

3732 В случае необходимости к заявке могут быть приложены:

- паспорт гражданина; для спортсменов моложе 14 лет - свидетельство о рождении;
- зачетная классификационная книжка, удостоверение спортивного звания;
- полис медицинского страхования.

3733 Обязанность иметь действующий полис медицинского страхования находится в зоне

личной ответственности спортсмена спортивного соревнования.

3.7.34 Спортсмен, в отношении которого была применена спортивная дисквалификация, не заявивший о такой дисквалификации в комиссию по допуску несет самостоятельную и полную ответственность за такое деяние.

3.7.4 Программа соревнований.

3.7.4.1 Соревнования могут включать в себя мужские одиночные, женские одиночные, мужские парные и женские парные встречи.

3.7.4.2 Соревнования в личных разрядах, как правило, должны проводиться по круговой системе, а также могут проводиться между спортсменами разных полов.

3.7.5 Соревнования в группах.

3.7.5.1 В соревнованиях в группах (по круговой системе) все участники группы должны сыграть друг с другом, при этом победителю присуждается 2 очка, проигравшему присуждается 1 очко и 0 очков присуждается за поражение по неявке или за незавершенную встречу (матч); по итогам соревнований места в группе определяются по количеству набранных очков.

3.7.5.2 Если два или более участника группы набрали одинаковое количество очков, их места относительно друг друга должны определяться исключительно по результатам игр между ними на основании последовательного сравнения:

- количества набранных очков;
- отношения количества выигранных матчей к количеству проигранных (для командных соревнований);
- отношения количества выигранных встреч к количеству проигранных;
- отношение количества выигранных партий к количеству проигранных;
- отношение количества выигранных очков к количеству проигранных.

3.7.5.3 Если на любой стадии вычислений определено место одного или нескольких участников группы, в то время как показатели остальных участников равны, результаты матчей (встреч) с участием игроков, чьи места в группе уже определены, должны быть исключены из дальнейших расчетов, проводимых в соответствии с процедурой, описанной в пп. 3.7.5.1, 3.7.5.2.

3.7.5.4 Если преимущество одного или нескольких игроков невозможно определить с помощью процедур, описанных в пп. 3.7.5.1 - 3.7.5.3, тогда их положение относительно друг друга определяется жребием.

3.7.5.5 В квалификационных соревнованиях Чемпионатов мира, Олимпийских игр и открытых международных чемпионатов игроки должны быть посеяны в группы и их номера в группах должны присваиваться в нисходящем порядке в соответствии с их текущим мировым рейтингом, по возможности рассеивая представителей одной ассоциации по разным группам.

3.7.5.6 Если другой порядок проведения матчей (встреч) не предусмотрен регламентом, при условии, что в следующий этап из группы выходит один участник, последний матч (встреча) в группах должен проводиться между участником под номером 1 и участником под номером 2; если в следующий этап из группы выходит два участника, последний матч (встреча) в группах должен проводиться между участником под номером 2 и участником под номером 3 и так далее.

3.7.5.7 Если участник соревнования в группе сыграл или завершил менее 50% матчей (встреч), его результаты в уже сыгранных матчах (встречах) полностью аннулируются, как если бы он не принимал участия в соревнованиях на данном этапе; если же им сыграно 50% матчей (встреч) и более, то все результаты сыгранных матчей (встреч) засчитываются как ему, так и его соперникам, а в несыгранных матчах (встречах) ему засчитывается 0 очков согласно п. 3.7.5.1.

3.7.5.8 При необходимости вести вычисления согласно пп. 3.7.5.2 - 3.7.5.3, участнику в несыгранной им встрече присуждается 0 выигранных партий и 0 очков в каждой из возможных партий, а его сопернику — максимально возможное количество выигранных партий и 11 очков в каждой партии. Если участник не завершил встречу, ему присуждается поражение, но результат всех целиком сыгранных партий засчитывается обоим соперникам. В последней начатой, но не завершённой участником партии, ему засчитываются все выигранные им очки, а его сопернику присуждается необходимое для выигрыша этой партии количество очков; все

последующие партии присуждаются его сопернику со счетом 11:0.

3.7.6 Система проведения командных соревнований.

3.7.6.1 На большинство из 5 встреч.

3.7.6.1.1 команда должна состоять из 3 игроков;

3.7.6.1.2 порядок встреч должен быть следующим:

- 1) A — X
- 2) B — Y
- 3) C — Z
- 4) A — Y
- 5) B — X

3.7.6.2 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парной – система кубка Корбийона).

3.7.6.2.1 команда должна состоять из 2, 3 или 4 игроков;

3.7.6.2.2 порядок встреч должен быть следующим:

- 1) A — X
- 2) B — Y
- 3) пара
- 4) A — Y
- 5) B — X

3.7.6.2.3 в соревнованиях спортсменов с ограниченными возможностями порядок встреч может быть таким, как определено в п. 3.7.6.2.2, за исключением того, что парная встреча играет последней.

3.7.6.3 На большинство из 5 встреч (4 одиночных и 1 парной) – олимпийская система:

3.7.6.3.1 команда должна состоять из 3 игроков; каждый игрок участвует не более чем в 2 личных встречах (включая парную);

3.7.6.3.2 порядок встреч должен быть следующим:

- 1) A — X
- 2) B — Y
- 3) пара C & (A или B) — Z & (X или Y)
- 4) B или A — Z
- 5) C — Y или X

3.7.6.4 На большинство из 7 встреч (6 одиночных и 1 парная – система кубка Эванс):

3.7.6.4.1 команда должна состоять из 3, 4 или 5 игроков;

3.7.6.4.2 порядок встреч должен быть следующим:

- 1) A — Y
- 2) B — X
- 3) C — Z
- 4) пара
- 5) A — X
- 6) C — Y
- 7) B — Z

3.7.6.5 На большинство из 9 встреч (9 одиночных – прежняя система кубка Свейтлинг):

3.7.6.5.1 команда должна состоять из 3 игроков;

3.7.6.5.2 порядок встреч должен быть следующим:

- 1) A — X
- 2) B — Y
- 3) C — Z
- 4) B — X
- 5) A — Z
- 6) C — Y
- 7) B — Z
- 8) C — X
- 9) A — Y

3.7.7 Процедура командного матча.

3.7.7.1 Все игроки должны быть выбраны из игроков, заявленных на данные соревнования.

3.7.7.2 Фамилию играющего или неиграющего капитана (тренера-представителя) должны заранее сообщить ведущему судье.

3.7.7.3 До начала командного матча должна быть проведена жеребьевка права выбора расстановки игроков A, B (, C) или X, Y (, Z) и капитаны команд должны представить главному судье или назначенному им официальному лицу список игроков своей команды, заявленных на данный матч, с проставленной буквой напротив фамилии каждого игрока.

3.7.7.4 Игроков, участвующих в парной игре, не обязательно заявлять до конца одиночной встречи, непосредственно предшествующего парной встрече.

3.7.7.5 Командный матч заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных личных встреч.

3.7.8 Результаты.

3.7.8.1 Результаты встреч заносятся в протокол, который утверждается судьейским комитетом.

3.7.9 Телевизионные и Интернет трансляции.

3.7.9.1 Телевизионный показ соревнований может проводиться только с разрешения организатора.

3.7.9.2 Участие в международных соревнованиях подразумевает согласие ассоциаций, которым принадлежат приезжие игроки, на телевизионную трансляцию соревнований; на Олимпийских и Паралимпийских играх и соревнованиях за мировой или континентальный титул предполагается, что такое согласие получено на любую трансляцию в прямом эфире или в записи на весь период соревнований и в течение одного месяца после них.

3.8 Международная юрисдикция

3.8.1 Юрисдикция для соревнований Олимпийского уровня регулируется отдельным Положением (см. пункт 4.5.1 Handbook ITTF), а для соревнований, имеющих уровень Мировых, – пунктами 4.1.3, 4.2.3, 4.3.6, 4.4.3 (там же). Юрисдикция для соревнований Паралимпийского уровня регулируется Специальным олимпийским комитетом и пунктом 4.6.1 Handbook ITTF.

3.8.2 Игрок должен считаться представляющим ассоциацию, если эта ассоциация заявляет его как своего игрока, и он последовательно участвует в соревнованиях, перечисленных в пункте 3.1.2.3, кроме личных соревнований на открытых международных чемпионатах.

3.8.3 Игрок может представлять ассоциацию, если он является гражданином страны, в которой данная ассоциация имеет юрисдикцию, кроме случаев, когда игрок законно представлял ассоциацию, не имея соответствующего гражданства, в соответствии с предыдущей редакцией Правил он может сохранить данную юрисдикцию.

3.8.3.1 В случае если игроки, представляющие несколько ассоциаций, имеют одно и то же гражданство, игрок может представлять только одну из этих ассоциаций, если он родился на территории этой ассоциации, либо постоянно проживает на территории, контролируемой этой ассоциацией.

3.8.3.2 Игрок, который может представлять более чем одну ассоциацию, должен иметь право выбрать, какую из этих ассоциаций он будет представлять.

3.8.4 Игрок может представлять континентальную федерацию (см. п. 1.17.1 Handbook ITTF) на соревнованиях, в которых участвуют команды континентов, только если он имеет право представлять ассоциацию, являющуюся членом соответствующей континентальной федерации в соответствии с пунктом 3.8.3.

3.8.5 Игрок не может представлять различные ассоциации в течение трёх лет.

3.8.6 Ассоциация может заявить игрока, находящегося под её юрисдикцией (см. п. 1.20 Handbook ITTF), для участия в личных соревнованиях открытых международных чемпионатов; игрок, заявленный таким образом, может быть упомянут в публикациях ITTF, в частности, среди результатов соревнований, но это никак не влияет на «принадлежность» этого игрока к ассоциации, определяемой п. 3.8.2.

3.8.7 Игрок или его ассоциация должны по требованию главного судьи предъявить доказательства прав конкретного игрока представлять данную ассоциацию, в частности – гражданский паспорт игрока.

3.8.8 Любой запрос или протест по поводу юрисдикции должен быть адресован в комиссию по юрисдикции, состоящую из исполнительного комитета, руководителей комитетов по правилам и рейтингу и главы комиссии по спортсменам, чьё решение будет окончательным.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ И СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

4.1 Организация соревнований

Вопросы организации и судейства международных соревнований уровня Олимпийских игр, Чемпионатов мира, Чемпионатов континентов, открытых чемпионатов стран, объединенных под общим названием Про Тур, и др. регламентируются отдельными Положениями, разработанными ИТТФ, поэтому в данном разделе Правил сделан акцент на соревнования, организованные ООО «Международная профессиональная спортивная лига настольного тенниса» .

4.1.2.1 По возможности, организатору следует обеспечить:

- выпуск интернет-сайта турнира, рекламных афиш, плакатов, программы соревнований, пропусков на арену, памятных значков, медалей, вымпелов и т.д.;
- церемонию открытия соревнований и награждения победителей и призеров;
- культурную программу для спортсменов, тренеров-представителей и судей в свободное от игр время;
- работу СМИ местного и федерального уровня, включая телевизионные и интернет трансляции.

4.1.1 При подготовке мест соревнований необходимо проверить игровое оборудование, инвентарь, игровые площадки и пол на соответствие Правилам:

- проконтролировать комплектность оборудования и инвентаря в соответствии с п. 3.2.3.2;

4.1.3.1 Необходимое количество игровых столов определяют с учётом:

- количества календарных дней, отведённых на проведение соревнований;
- общего количества встреч, в зависимости от системы проведения соревнований и возрастной категории;
- количества игровых часов в один день;
- продолжительности одной встречи, которую рассчитывают, исходя из 45 минут на встречу из семи партий).

В командных соревнованиях команду не следует обязывать играть более 3 матчей в день без согласия её капитана.

В отдельных случаях отказ команды в командных соревнованиях или игрока в личных соревнованиях играть свыше указанных норм может быть отклонён оргкомитетом.

Количество встреч в соревнованиях по круговой системе определяют по формуле:

$$\frac{N * (N - 1)}{2}$$

где N – количество участников в группе.

КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ	8	16	32	64
Система с выбыванием после первого поражения	7	15	31	63
Система с выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест	14	38	94	222
Прогрессивная система с выбыванием и розыгрышем всех мест	12	32	80	192

Количество встреч в соревнованиях с выбыванием и розыгрышем всех мест приведено ниже. Количество другого оборудования и инвентаря определяют с учетом расчётного количества игровых столов, принимая во внимание, что в комплекте с игровым столом должны быть: сетка, бортики, судейский столик со счётчиком или два (для судьи-ассистента), две подставки для полотенец, стулья.

4.1.3.2 Допустимо использование игровых площадок с уменьшенными размерами (при высоте от пола до потолка, с учётом расположения ближайших светильников, не менее 4 м):

- длина 12 м и ширина 6 м;
- длина 10,5 м и ширина 5 м;
- длина 9 м и ширина 4,5 м.

4.1.2 Необходимо также подготовить вспомогательные помещения в спорткомплексе:

- отдельные раздевалки с душевыми кабинами для участников мужского и женского пола;
- конференц-зал для совместной работы судей и тренеров-представителей во время проведения жеребьёвок (или проведения брифинга судей);
- помещения для работы судейской коллегии (отдельно для главного судьи, главного секретаря, секретариата);
- комнаты отдыха для судей;
- кабинет врача;
- пресс-центр;
- хорошо проветриваемое помещение для подготовки ракеток, согласно Приложению 5.14;
- комнату для центра проверки ракеток.

4.1.3 В игровом зале:

- установить стол для судьи и разместить на нем табличку для указания счета во встрече и по партиям;
- обеспечить температуру в игровом зале не ниже + 15°C и не выше + 27°C.

4.1.4 Организовать оперативную связь и информацию для участников и зрителей:

- радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спорткомплекса;
- обеспечить телефонной или радиосвязью главного судью и его заместителей, главного секретаря, судью-информатора, секретариат;
- разместить в фойе и игровом зале информационные щиты для вывешивания текущей информации о ходе соревнований, расписание игр, расписание маршрутов автотранспорта и др. полезной информации.

4.1.5 Обеспечить дежурство карет скорой помощи и служб по электроснабжению, отоплению, вентиляции, связи, уборке помещений, противопожарной безопасности, охране правопорядка.

4.2 Судейство соревнований

4.2.1 Соревнования проводит судейская коллегия, в состав которой входят: главный судья, судья-счётчик, судья-ассистент.

4.2.2 Каждый судья обязан иметь нагрудный судейский значок и книжку спортивного судьи, а также документы, которые подтверждают его судейскую категорию (именное судейское удостоверение, сертификат). Организаторы соревнований обеспечивают судей эмблемами, которые соответствуют их функциональным обязанностям на данном соревновании.

4.2.3 Форма одежды судьи включает в себя: костюм тёмного цвета (пиджак и брюки), рубашка (с отложным воротником), тёмный галстук, сменная обувь (с подошвой, не оставляющей следов).